

— LUCAS — — SENIS —



— ÉTAT CIVIL —

Né le 17 juin 2003
Nationalité française
Permis B français



— CONTACT —

<https://lucas.senis.org/>

✉ 14 rue Parmentier
33600 Pessac, France

☎ +33 6 04 12 46 95

🌐 lucas@senis.org



— LANGUES —

Français	C2
(langue maternelle)	
Anglais	C2
(TOEIC 985/990)	
Allemand	C1
(Abitur)	
Italien	B1
Japonais	A2



— FORMATION —

2023-2025	Maîtrise en informatique appliquée aux jeux vidéo avec options <i>Spécification, tests et vérification, Cybersécurité et Cryptographie</i> à l'Université du Québec à Chicoutimi (double-diplôme)
2021-2025	Cursus d'ingénieur dans le département informatique de l'ENSEIRB-Matmeca (Bordeaux, France)
2021	Recherches sur l'apprentissage par renforcement (projet d'étude)
2019-2021	Cycle Préparatoire de Bordeaux (CPBx), Maths-Physique
2019	Abitur (équivalent allemand du baccalauréat) Baccalauréat scientifique mention Très Bien (Bordeaux, France)



— COMPÉTENCES —

Langages de programmation

C, C++, C#	Python, Java
JavaScript (TypeScript, Node.js, Vue.js)	PHP
HTML, CSS	SQL (MySQL, SQLite)
OCaml	LaTeX

Gestion de projets

Encadrement et animation d'équipes, planification des tâches
Développement agile (daily scrum, sprint review...)
GitHub, GitLab, Perforce
Trello, Microsoft Teams

Infographie

GIMP	Blender
------	---------

Moteurs de jeux

Unreal Engine (C++ et Blueprint)	Unity (C#)
Godot (GDScript)	

Game Design

Conceptualisation	Conception de niveaux 2D et 3D
Interface Utilisateur	Expérience de jeu (dialogues, adversaires)



— RÉALISATIONS —

Portfolio : lucas.senis.org/fr

— STAGES —

2025	Développement et optimisation de l'interface utilisateur d'une application NuxtJS
2023	Développement d'un entrepôt de données en Python avec API REST, interface par ligne de commande, et bibliothèque R
2022	Développement d'un site web LAMP de gestion d'inscription à une salle de sport

— DÉVELOPPEMENT DE JEUX —

2024	Jeux <i>Inborn skull</i> (UE5), <i>Goblin's Knight-mare</i> (UE5), <i>Road to Computing</i> (Unity), <i>Siberian shadows</i> (UE5) et <i>In 'Pack</i> (Godot 4)
2023	Jeux <i>No Friends No Crime</i> (UE5), <i>L'Esprit du Party</i> (UE4) et <i>Cardify</i> (UE5)
2022	Jeux <i>Agent X</i> (Godot 3), <i>FloodIt-like</i> (C natif) et <i>Robozzle-like</i> (JavaScript)
2021	Jeux <i>Quoridor-like</i> (Python) et <i>Grossir, c'est bien!</i> (Godot 3)



— LOISIRS —

- Responsable web au club de création de jeu GCC (2022-2023)
- Inscrit au club de hockey subaquatique de Pessac (2010-2023): titres nationaux
- Participation aux campagnes de recrutement et de démonstration annuelles du club